

دفتر تحضير مادة الحاسب الآلي الصف الثالث الإعدادي



الفصل الدراسي الأول

٢٠٢٤-٢٠٢٥



السيرة الذاتية للمعلم

الأسم :

المدرسة :

الإدارة التعليمية التابع لها :

المؤهل الدراسي :

مادة التدريس :

المدرسة الأساسية :

المدرسة المنتدب اليها :

تاريخ التعيين :

الوظيفة على الكادر :

كود المعلم :

رقم الهاتف :

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

.....

.....

.....

جدول الحصص

الحصّة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

الحصّة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

.....

.....

.....



الأهداف العامة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

في نهاية الفصل الدراسي الأول ينبغي ان يكون الطالب قادراً على:

- * تزويد الطلاب بالقدر المناسب من المعارف والمهارات العلمية والأساسية ذات الصلة بتكنولوجيا المعلومات.
- * تنمية مهارات التفكير العلمي الأساسية مع التركيز على المهارات التكنولوجية الحديثة من خلال تعاملهم مع الكمبيوتر.
- * تدريب الطلاب على العمل ضمن فريق من خلال ممارستهم لتقنيات الكمبيوتر.
- * تنمية مهارات التعليم الذاتي بغية الوصول إلى المعلومة الصحيحة بأنفسهم من خلال استخدامات الكمبيوتر.
- * تنمية الوعي لدى التلاميذ بأهمية استخدام الكمبيوتر في جميع مجالات الحياة.
- * تقدير الطلاب للدور الذي يلعبه الكمبيوتر في حل المشكلات.
- * تألف الطلاب مع الكمبيوتر والتعامل مع برامجه دون رهبة.
- * تنمية الشخصية المصرية القادرة على مواجهة تحديات الألفية الثالثة في الثورة التكنولوجية والمعلوماتية.
- * اكتساب الأخلاقيات والسلوكيات الصحيحة في التعامل مع الآخرين عبر وسائل وأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات.

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة



الأهداف الخاصة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

في نهاية الفصل الدراسي الأول ينبغي ان يكون الطالب قادراً على:

- ☐ يعرف المشكلة Problem Definition
- ☐ يُحدد مراحل حل مشكلة Problem Solving Stages
- ☐ يكتب خطوات حل المشكلة الخوارزمية Algorithm
- ☐ يرسم خريطة تدفق Flow Chart تعبر عن خطوات الحل
- ☐ يوضح المقصود بلغة البرمجة.
- ☐ يتعرف ماهية الفيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic.NET
- ☐ يُحدد أهم مكونات شاشة IDE
- ☐ يُحدد ما يوفره إطار العمل .Net framework
- ☐ يتعرف نافذة الخصائص Properties Window
- ☐ يختار الخاصية Property المناسبة.
- ☐ يختار القيمة المناسبة للخاصية Property
- ☐ يفرق بين الخصائص Properties التي تميز كل أداة من أدوات التحكم
- ☐ يتعامل مع نافذة الكود Code Window
- ☐ يحدد المقصود بمعالج الحدث Event Handler
- ☐ يضبط خصائص Properties أدوات التحكم Controls برمجياً

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة



التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الفصل الأول (حل المشكلة - لات)
الدرس الأول - حل المشكلات

العصف الذهني - الحوار والمناقشة -
التعلم بالأقران

السيبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

- يعرف المشكلة.
- يُحدد مراحل حل مشكلة
- يستنتج الحلول لبعض المشكلات الحياتية.
- ماهي خطواتك لحل مشكلة؟

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم



التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الفصل الأول (حل المشكلات)
الدرس الثاني - خرائط التدفق

العصف الذهني - الحوار والمناقشة -
التعلم التعاوني
السيبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: **بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-**

- يعرف خرائط التدفق.
- يعدد إرشادات رسم خرائط التدفق.
- يرسم خرائط تدفق بطريقة صحيحة.
- ماهي خرائط التدفق؟

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم



التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الفصل الأول (حل المشكلات)
الدرس الثالث - التفرع وإتخاذ القرار

العصف الذهني - الحوار والمناقشة -
التعلم التعاوني - التدريب العملي
السبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

- يعرف مفهوم التفرع في خرائط التدفق.
- يذكر خطوات الحل لبرنامج ما.
- يرسم خرائط تدفق بطريقة صحيحة.
- ماذا نعني بالتفرع في خرائط التدفق؟

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم

				التاريخ
				الحصة
				الفصل



الفصل الأول (حل المشكلات - لات)
الدرس الرابع - تابع التفرع وإتخاذ القرار

العصف الذهني - الحوار والمناقشة -
التعلم التعاوني - التدريب العملي
السيبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

- يعرف مفهوم التفرع في خرائط التدفق.
- يذكر خطوات الحل لبرنامج ما.
- يرسم خرائط تدفق بطريقة صحيحة.

التمهيد: كيف يمكن استخدام التفرع في طباعة ناتج قسمة عددين ؟

عرض الدرس

التقويم



التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الفصل الأول (حل المشكـلات)
الدرس الخامس - الحلقات التكرارية

العصف الذهني - الحوار والمناقشة -
التدريب العملي

السيبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

• يعرف مفهوم الحلقات التكرارية في خرائط التدفق.

• يحدد خطوات الحل لبرنامج ما.

• يرسم خرائط تدفق باستخدام الحلقات التكرارية.

كيف يمكن استخدام الحلقات التكرارية ؟

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم



التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الفصل الأول (حل المشكلات)
الدرس السادس - تابع الحلقات التكرارية

العصف الذهني - الحوار والمناقشة -
التدريب العملي

السبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

• يعرف مفهوم الحلقات التكرارية في خرائط التدفق.

• يحدد خطوات الحل لبرنامج ما.

• يرسم خرائط تدفق باستخدام الحلقات التكرارية.

التمهيد: كيف يمكن استخدام الحلقات التكرارية لطباعة مجموع الأعداد الصحيحة من 1 إلى 3 ؟

عرض الدرس

التقويم







				التاريخ
				الحصة
				الفصل



الفصل الثالث (ضبط خصائص أدوات التحكم)
الدرس العاشر - تابع خصائص أدوات التحكم
Button - Label - Textbox

الإستراتيجية	العصف الذهني - الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني - التدريب العملي
الوسائل التعليمية	السيبورة الإلكترونية - العرض التقديمي - برنامج فيجوال بيزيك

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

- يفرق بين أدوات التحكم المختلفة.
- يضبط الخاصية Property المناسبة لكل أداة.
- يختار القيمة المناسبة للخاصية.

ما الفرق بين زرا الأمر وصندوق النص؟

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم





**السبورة الإلكترونية – العرض
التقديمي – برنامج فيجوال بيزيك**

إعداد وتصميم / جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر المتخصص



التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الفصل الرابع (نافذة الكود)
الدرس الثالث عشر - نافذة الكود

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني -
التدريب العملي

السبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي - برنامج فيجوال بيزيك

الإستراتيجية

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: **بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-**

- يتعامل مع نافذة الكود Code Window
 - يحدد المقصود بمعالج الحدث Event Handler
 - يضبط خصائص Properties أدوات التحكم Controls برمجياً
- كيف يمكنك كتابة أوامر وتعليمات البرنامج؟**

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم





التاريخ			
الحصة			
الفصل			



الدرس الخامس عشر -مراجعة عامة

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

الإستراتيجية

السبورة الإلكترونية - العرض
التقديمي - الكتاب المدرسي

الوسائل التعليمية

الأهداف الإجرائية: بنهاية الدرس ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي أن:-

- يوضح المقصود بلغة البرمجة.
- يكتسب بعض المفاهيم الخاصة بما تم دراسته.
- يذكر أهم أدوات التحكم

ما هي أهم المصطلحات والمفاهيم التي تعلمتها ؟

التمهيد:

عرض الدرس

التقويم